



โครงการ

เตรียมความพร้อมการสอบ **DIGITAL Literacy**

มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่

หน่วยที่ 3.3

การใช้เทคโนโลยีอย่างสร้างสรรค์

(Creatively Use Digital Technologies)

เทคโนโลยี (Technology)

หมายถึง การนำความรู้ทางธรรมชาติวิทยาและต่อเนื่องมาถึงวิทยาศาสตร์ มาเป็นวิธีการปฏิบัติและประยุกต์ใช้เพื่อช่วยในการทำงานหรือแก้ปัญหาต่าง ๆ อันก่อให้เกิดวัสดุ อุปกรณ์ เครื่องมือ เครื่องจักร แม้กระทั่งองค์ความรู้นามธรรม เช่น ระบบหรือกระบวนการต่าง ๆ เพื่อให้การดำรงชีวิตของมนุษย์ง่ายขึ้น และสะดวกยิ่งขึ้น



การสร้างสรรค (Creativity)

หมายถึง การสร้างสิ่งใหม่ ๆ ที่มีคุณค่า โดยสิ่งใหม่ที่เกิดขึ้นอาจมี
การอ้างอิงถึงบุคคลผู้สร้างสรรค์ หรือสังคมหรือขอบเขตภายในที่ได้
สร้างสรรค์สิ่งแปลกใหม่ขึ้นมา ซึ่งการวัดคุณค่าดังกล่าวอาจใช้ได้
หลายวิธี



เทคโนโลยีสะอาด (Clean Technology)

หมายถึง การพัฒนา ปรับปรุงหรือเปลี่ยนแปลงกระบวนการผลิตหรือผลิตภัณฑ์อย่างต่อเนื่อง เพื่อให้การใช้วัตถุดิบ พลังงาน และทรัพยากรธรรมชาติเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ ก่อให้เกิดผลกระทบ ความเสี่ยงต่อมนุษย์และสิ่งแวดล้อมน้อยที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ คือ

หลักการ **4R** ได้แก่

- การลดของเสีย (**Reduce**)
- การใช้ซ้ำ (**Reuse**)
- การนำมาปรับใช้ใหม่ (**Recycle**)
- และการซ่อมบำรุง (**Repair**)



ผลกระทบของเทคโนโลยี

เทคโนโลยีมีประโยชน์ต่อการดำรงชีวิตของมนุษย์มากมาย แต่ในขณะเดียวกัน ความเจริญก้าวหน้าทางด้านเทคโนโลยีก็อาจส่งผลเสียอย่างใหญ่หลวงต่อมนุษยชาติ จากสถานการณ์ที่ทำให้เกิดความเสียหายต่อชีวิต สังคม และสิ่งแวดล้อม โดยผลกระทบของเทคโนโลยีที่มีต่อประเทศไทยมีหลายอย่าง

ด้านพลังงาน



ผลกระทบของเทคโนโลยี

ด้านมลภาวะทางอากาศ

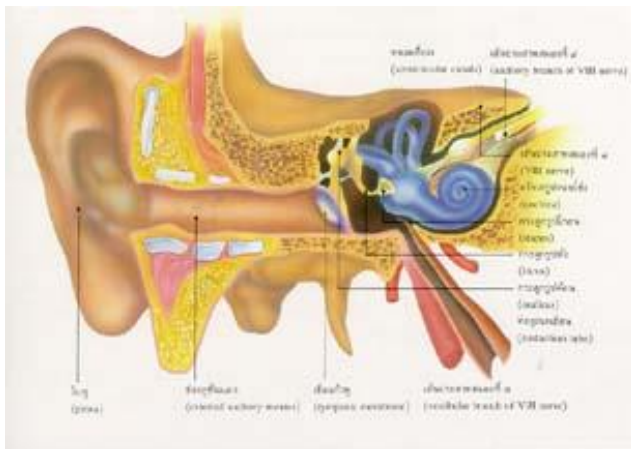


ด้านมลภาวะทางน้ำ



ผลกระทบของเทคโนโลยี

ด้านมลภาวะทางเสียง



ปรากฏการณ์เรือนกระจก



แนวทางการแก้ปัญหาที่เกิดจากผลกระทบของเทคโนโลยี

- การลดอัตราการเผาไหม้ ของเชื้อเพลิง
- การลดปริมาณก๊าซที่ก่อให้เกิดปรากฏการณ์เรือนกระจก
- การยอมรับและปรับตัวให้เข้ากับสภาพแวดล้อมที่เกิดขึ้นในปัจจุบัน
- จัดกิจกรรมอื่น ๆ สนับสนุน

